

---

# MOBI-DBS-B: Datenbanksysteme Einführung

Vorlesung Sommersemester 2019

Tanya Braun, Universität zu Lübeck

Lehrauftrag SoSe 19, Universität Bamberg



# Einführung

---

## Inhalte

- Begriff der Datenbank (DB)
- Datenbankmanagementsystem (DBMS)
- Datenbanksystem (DBS)
- Charakteristika von DBs
- Datenabstraktion
- Datenunabhängigkeit
- DB-Sprachen
- DBS-Umgebung
- Phasen des DB-Entwurfs

## Kompetenzen

- Die Rolle von Datenbanken (in IT-Architekturen) verstehen
- DB-Architekturen und DB-Modelle beschreiben

---

# Daten, Daten, Daten

-bank

-bankmanagementsystem

-banksystem

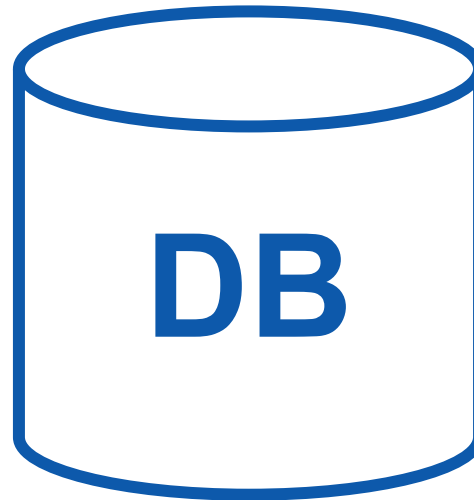
# Datenbank (DB)

Sammlung von Daten

- idR logisch zusammenhängend

"closed world assumption"

Miniwelt oder  
Universe of Discourse



Daten → Information  
(Interpretation)

## **Kennzeichen von Daten in DBs**

- lange Lebensdauer (Jahre, Jahrzehnte)
- reguläre Strukturen
- große Datenobjekte, große Datenmengen
- stetig anwachsende integrierte Bestände (Giga-, Tera-, Petabyte)

# Erstes Beispiel einer (relationalen) DB

- Datenbank für Inventar eines Weinkellers

Tabelle Weinkeller

Gestell	Sorte	Jahrgang	Anzahl_Flaschen
2	Franken	2009	5
1	Baden	2006	3
4	Rheinhessen	2007	10
1	Mosel	2013	2
2	Franken	2010	10

# Erste Anfrage

- Alle Infos zu Weinen, von denen es mindestens 4 Flaschen gibt

## Tabelle Weinkeller

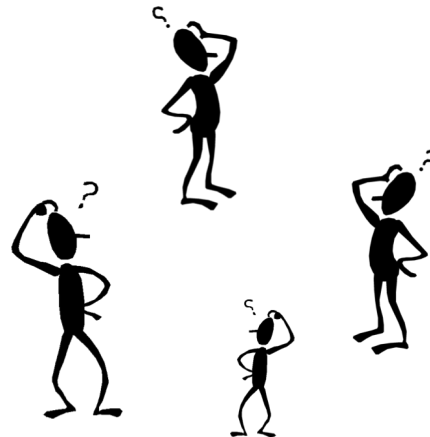
Gestell	Sorte	Jahrgang	Anzahl_Flaschen
2	Franken	2009	5
<del>1</del>	<del>Baden</del>	<del>2006</del>	<del>3</del>
4	Rheinhessen	2007	10
<del>1</del>	<del>Mosel</del>	<del>2013</del>	<del>2</del>
2	Franken	2010	10

```
SELECT Gestell, Sorte, Jahrgang
FROM Weinkeller
WHERE Anzahl_Flaschen >= 4
```

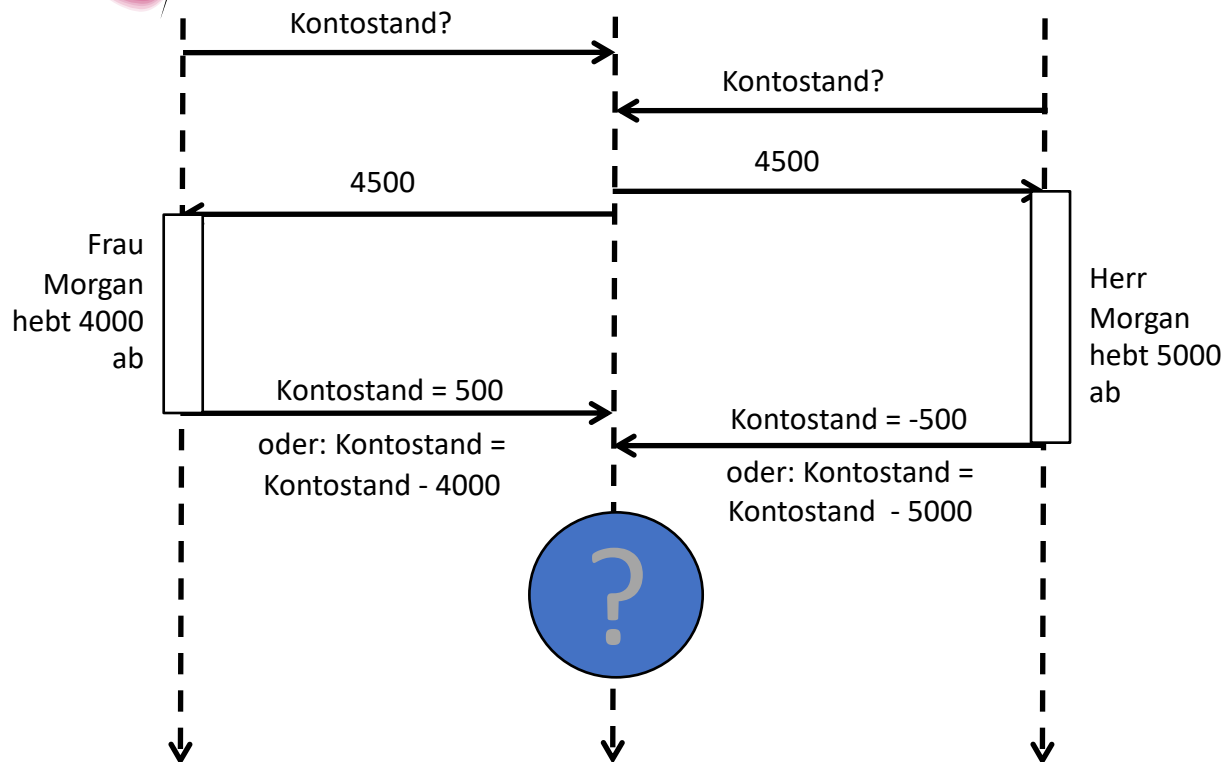
Gestell	Sorte	Jahrgang
2	Franken	2009
4	Rheinhessen	2007
2	Franken	2010

# Datenbankmanagementsystem (DBMS)

- Software-System, um DBs zu verwalten
  - DB definieren (was kann alles drinstehen)
    - Definition der Miniwelt
  - DBs füllen
  - Daten abfragen
  - Daten verändern
  
- Viele gleichzeitige Benutzer!



# Viele gleichzeitige Benutzer...





# DBMS: Eigenschaften von Transaktionen

---

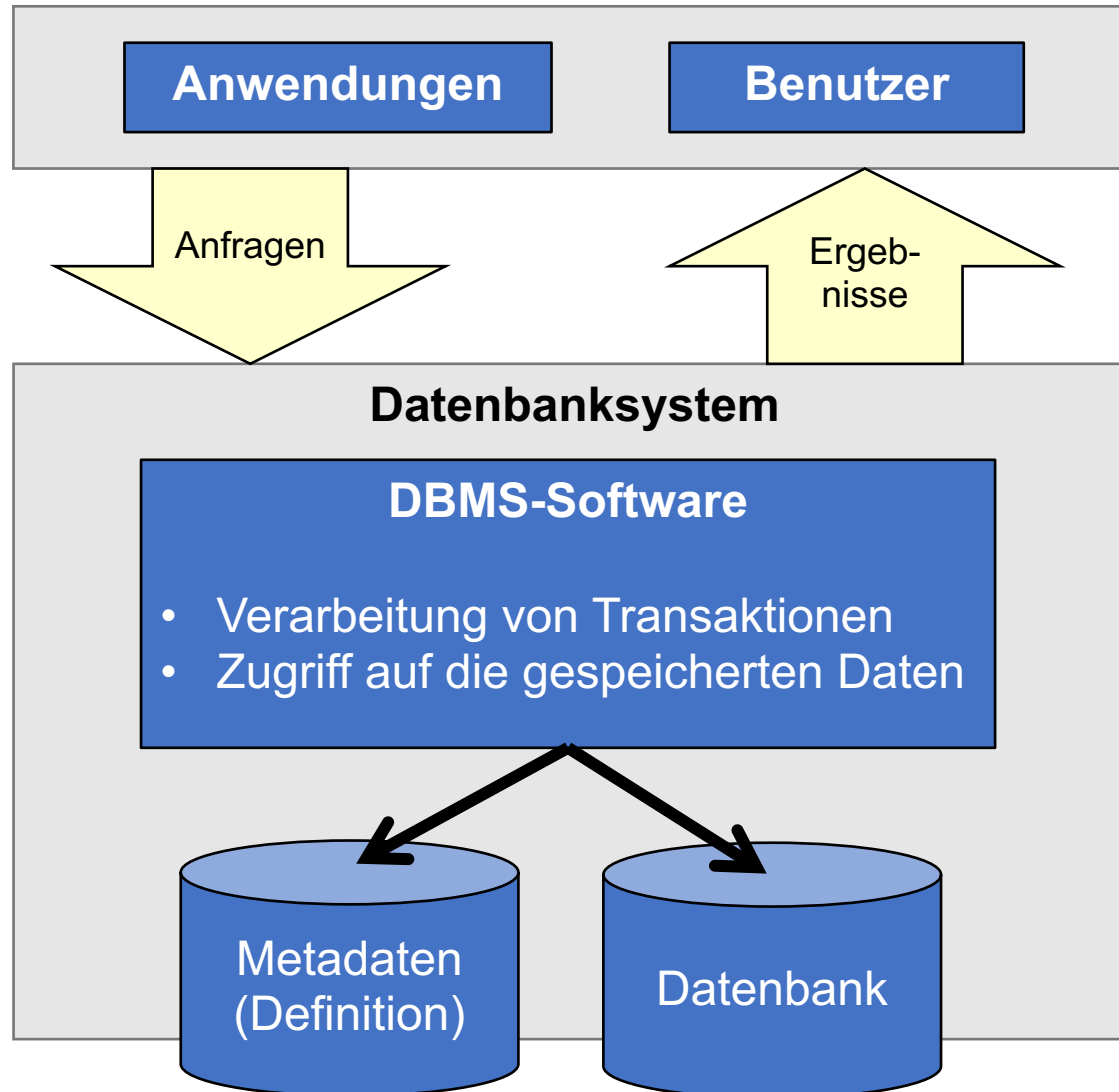
- Transaktion
  - zusammenhängende Abfolge von Datenbank-Befehlen
  - z.B. Kontostand abfragen, Überweisung von Konto 1 auf Konto 2
- **ACID**-Eigenschaften (kurz, später im Kapitel „Transaktionen“ mehr)
  - **A**tomicity (Atomarität):  
Alles oder nichts
  - **C**onsistency (Konsistenz):  
Vorher OK, hinterher OK
  - **I**solation (Isolation):  
Jeder denkt, er sei alleine auf der DB
  - **D**urability (Dauerhaftigkeit):  
Transaktionen bestätigt? Dann sind die Daten jetzt sicher

# DBMS: Weitere Funktionen

---

- Sicherheitsmechanismen
- Fehlerbehandlung
- Integritätskonzepte
- Verschiedene Sichten auf die DB
- Optimierung von Anfragen

# Datenbanksystem (DBS) = DBMS + DB



---

# Daten, Daten, Daten

-abstraktion

-modell

-unabhängigkeit

# Datenabstraktion

---

- abs-trahere = "abziehen, entfernen"
  - Weglassen von Einzelheiten, Überführen in etwas Einfacheres
- Abstraktion: ein Grundprinzip der Informatik!
  - Abstraktionsschicht verbirgt Einzelheiten/Aufgaben
    - Unabhängigkeit für darüber liegende Schichten
- DBMS bieten:
  - Abstraktion von der Speicherung
  - Abstraktion von Anwendungen (= mehrere Anwendungen möglich)
  - eine konzeptuelle Sicht auf die Datenbanken
  
- Basis für Abstraktion: Datenmodell

# Datenmodell

---

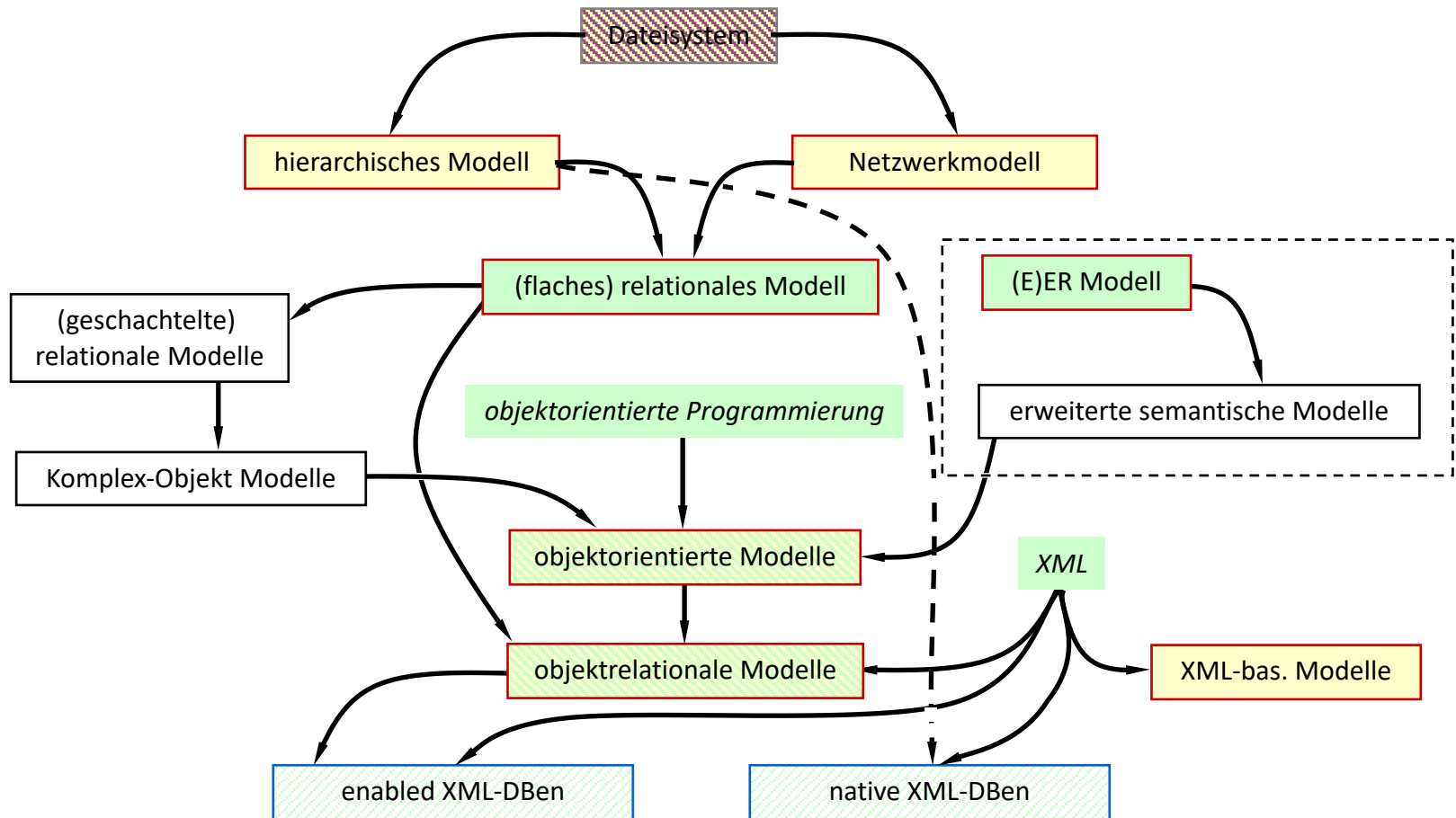
- DB: Sammlung von Daten
- DB-Struktur/Schema:  
Elemente zur Definition, welche Daten möglich sind
  - Datentypen (z.B. String, Integer, ...)
  - Beziehungen (z.B. „Jeder Mitarbeiter hat einen Vorgesetzten.“)
  - Einschränkungen (z.B. Das Geburtsdatum muss in der Vergangenheit liegen)
- Datenmodell
  - Elemente zur Definition einer Datenbankstruktur
  - Basis-Operationen zur Abfrage und Änderung von Daten
  - Erweiterungen durch benutzerdefinierte Operationen
- Populäres Beispiel: das **relationale Datenmodell**

# Modellierungsebenen von Datenmodellen

---

- Konzeptuelle Datenmodelle
  - Zur Definition der Miniwelt (→ Kundenanforderungen)
  - Beispiel: Entity-Relationship-Modell (ER-Modell)
- Logische Datenmodelle
  - Spezifikation, die leicht implementiert werden kann (→ für Entwickler, unabhängig vom DBMS)
  - Beispiel: Relationales Datenmodell
- Physische Datenmodelle
  - Spezifikation der konkreten Datenspeicherung (für ein konkretes DBMS)

# Eine kurze Geschichte der Datenmodelle





# Hierarchisches Modell

---

- Ältestes klassisches Datenmodell
- Ein Datensatz und alle von ihm abhängigen Datensätze → hierarchische Einheit
- Natürliche Hierarchie:
  - Unistrukturdatei (Universität -> Fakultät -> Institut -> Department)
- Künstliche Hierarchie:
  - Artikeldatei (Artikel -> Lieferant)  
könnte auch sein:
  - Artikeldatei (Lieferant -> Artikel)

# Eigenschaften des Hierarchischen Modells

---

- Modellierung von Beziehungen:
  - 1 : 1 - Elternelement wird Kindelement zuordnet
  - 1 : n - Elternelement wird mehreren Kindelementen zugeordnet
  - m : n - Nicht direkt darstellbar
  - Keine Zyklen
- Zugriff
  - Entlang der Hierarchie sehr effizient
  - „Quer dazu“ sehr ineffizient
    - Beispiel: Teilnehmerdatei (Vorlesung -> Student)
      - Alle Studierenden von MOBI-DBS-B → prima
      - Alle Vorlesungen von Martha Mustermann → eek ...
- Fazit:
  - Gut bei klar definiertem Einsatz (z.B. directories, index-Verwaltung, ...)
  - Ineffizient bei allgemeinem Einsatz (wg. mangelnder Flexibilität)

# Netzwerkmodell

---

- Schreibt das hierarchische Modell fort:

- Ein Element kann mehreren Gruppen zugeordnet werden
  - Student in Vorlesung, in Studiengang, in Semester, ...
- Mehrere Wurzelemente möglich
- Jetzt auch n:m Beziehungen; allerdings nicht direkt:  
Kursbelegung ( Student → Belegung ← Kurs )

- Nachteile:

- Wird leicht unübersichtlich
- Für Abfragen ist genaue Kenntnis der Struktur nötig
- Sequentielles Lesen („alle Studierenden einer Vorlesung“) wird ineffizienter

# Das (flache) relationale Modell

- Für die Praxis das wichtigste Datenmodell!
- Tabellen (mit Attributen = Spaltenüberschriften) sind Container für komplexe Datenobjekte

**Teilnehmer**

MatrikelNr	Vorname	Nachname	Semester
4711	Martha	Mustermann	3
42	Arthur	Dent	21

- Beziehungen:
  - durch Gruppierung in Tabellen
  - durch wertebasierte Zusammenhänge zwischen Tabellen:

**Vorlesung**

VorlesungNr	Titel
42	MOBI-DBS-B
48151623	Altrömisches Abwasserecht

**Belegung**

VorlesungNr	MatrikelNr
42	4711
48151623	42

# Physische Datenmodelle

---

- Physische Datenmodelle beschreiben konkret, wie die Daten anhand von Angaben zu
  - Datensatzformaten,
  - Datensatzanordnungen und
  - Zugriffspfadenphysisch gespeichert werden (sollen)

- Ein Zugriffspfad ist eine Datenstruktur, welche die Suche nach Datensätzen in einer DB unterstützt/beschleunigt
- Beispiele: B-Bäume, B\*-Bäume, R-Bäume, ...
- Davon abstrahiert ein DBMS!

# Schema / Instanz / DB-Zustand

- Schema (Intension)
  - Beschreibung der kompletten Struktur einer DB
  - Ändert sich (hoffentlich) selten
- Instanz (elementare Extension)
  - *Einzelne*, der vorgegebenen DB-Struktur entsprechende, aus konkreten Datenelementen bestehende Datensätze
- DB-Zustand (Gesamt-Extension oder Snapshot)
  - Die Gesamtheit der aktuell in einer DB gespeicherten Daten

## Teilnehmer

MatrikelNr	Vorname	Nachname	Semester
4711	Martha	Mustermann	3

## Vorlesung

VorlesungNr	Titel
-------------	-------

## Belegung

VorlesungNr	MatrikelNr
-------------	------------

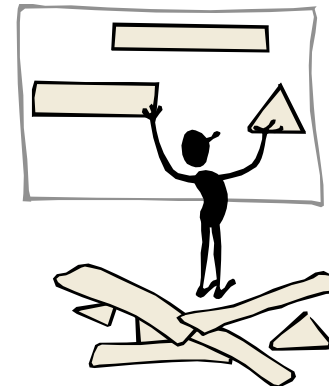
# Datenunabhängigkeit

- Ein Schema kann geändert werden, ohne zwangsläufig auch auf der nächsthöheren Ebene Änderungen vornehmen zu müssen.
- **Logische** Datenunabhängigkeit
  - Ein konzeptuelles/logisches Schema ändern, ohne immer auch externe Schemata oder Applikationen ändern zu müssen.

## Teilnehmer

MatrikelNr	Vorname	Nachname	Semester
------------	---------	----------	----------

- **Physische** Datenunabhängigkeit
  - Ein internes Schema ändern, ohne konzeptuelle/ logische und externe Schemata sowie Applikationen ändern zu müssen.



# Beispiele für Änderungen

- Logische Datenunabhängigkeit

- Ein konzeptuelles/logisches Schema ändern
  - Hinzufügen von Attributen und Tabellen zum konzeptionellen Schema
  - Verändern der Tabellenstruktur
  - DB-Erweiterung durch neue Datensatztypen/Datenfelder
  - DB-Reduktion/Streichung bestehender Datensatztypen oder Datenfelder
  - Erweiterung („Verschärfung“) oder Reduktion („Entschärfung“) von Einschränkungen der Schemata
- **Wirkt sich nur auf externe Schemata aus, die sie nutzen**

- Physische Datenunabhängigkeit

- Ein internes Schema ändern
  - Veränderung des Speicherortes
  - Änderung des Speicherformates
  - Anlegen/Löschen von Indizes (für Anfrageoptimierung)
- **Verbleiben die gleichen Daten in der DB, so muss das konzeptuelle/logische DB-Schema i.d.R. nicht angepasst werden.**



---

# Sprachen und Umgebung

In und um Datenbanken

# DB-Sprachen

---

- Definition von DBs:
  - View Definition Languages (VDLs): extern
  - Data Definition Languages (DDLs): logisch
  - Storage Definition Languages (SDLs): intern
- Zugriff auf DBs  
(Einfügen, Ändern, Löschen und Anfragen von Datensätzen):
  - Data Manipulation Languages (DMLs)
    - Einfüge-, Änderungs- und Löschooperationen: Updates
    - Reine Anfragen: „Queries“
    - Alle Zugriffsarten: „Manipulation“

# SQL – die Standard-DB-Sprache

---

- SQL : Structured Query Language
- Universal-Sprache für Datenbanken
  - VDL, DDL, SDL und DML in einem

Haupteigenschaften:

- **Mengenorientiertes Arbeiten**
  - Adressierung einer Menge von Datensätzen (zurückgegeben, geändert, gelöscht)
  - Menge kann auch nur ein Element enthalten
- **Deklarativ**
  - Angabe darüber, welche Daten man möchte
  - **Keine** Angabe darüber wie der Zugriff erfolgen soll (Abstraktion; → **Optimierungsmöglichkeit für das DBMS!**)

# SQL-Beispiel

---

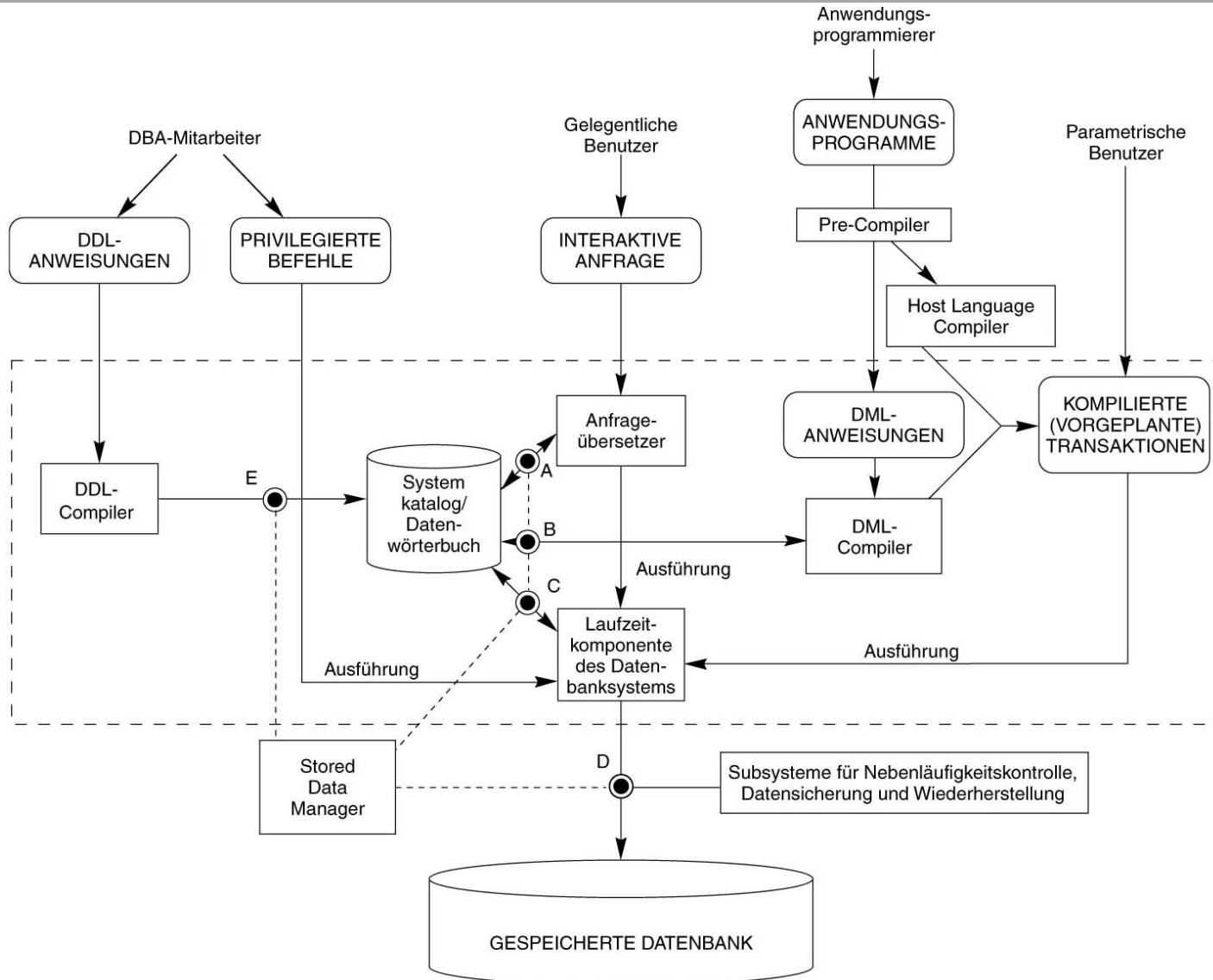
```
CREATE TABLE Student (  
    Name          VARCHAR2(100) NOT NULL,  
    StudentNumber NUMBER(10)    PRIMARY KEY,  
    Class         NUMBER(2)     DEFAULT 1 NOT NULL,  
    Major        VARCHAR2(10)  
);
```

```
INSERT INTO Student (Name, StudentNumber, Class, Major)  
VALUES ('Smith', 17, 1, 'CS');
```

```
INSERT INTO Student (Name, StudentNumber, Class, Major)  
VALUES ('Brown', 8, 2, 'CS');
```

```
SELECT Name  
FROM Student  
WHERE Major = 'CS';
```

# DBMS-Systemumgebung



# Rückblick

---

- Was ist eine Datenbank?
  - DB stellt Aspekte eines (realen) Weltausschnitts dar (Anwendung).
  - DB ist logisch zusammenhängende Sammlung von Daten mit inhärenter Bedeutung.
  - DB wird i.d.R. für bestimmten Zweck entworfen, entwickelt und mit Daten gefüllt.
  - DB wird von autorisierten Benutzergruppen in zweckbezogenen Anwendungen verwendet.
- Charakteristika von Datenbanken
  - Persistente Speicherung großer Datenmengen
  - Metadaten in DB-Katalog; Integritäts- und Konsistenzbedingungen formulierbar; Abstraktion (Programm- und Datenunabhängigkeit)
  - Mehrbenutzerfähigkeit; Transaktionen (ACID-Eigenschaften); Datenschutz (Rechteverwaltung); Views (individualisierte Sichten auf Daten)
  - Recovery

# Rückblick

---

- Datenabstraktion
  - Datenmodelle: konzeptuell, logisch und physisch.
  - Schema (Intension), Instanz und DB-Zustand (Extension).
- Datenunabhängigkeit
  - Möglichkeit, ein Schema auf einer Ebene zu ändern, ohne zwangsläufig auch auf der nächsthöheren Ebene Änderungen vornehmen zu müssen.
  - Genauere Betrachtung: logische und physische Datenunabhängigkeit.
- DB-Sprachen
  - VDL, DDL, SDL und DML → SQL
- DB-Systemumgebung