
MOBI-DBS-B: Datenbanksysteme Einführung

Vorlesung Sommersemester 2019

Tanya Braun, Universität zu Lübeck

Lehrauftrag SoSe 19, Universität Bamberg



Einführung

Inhalte

- Begriff der Datenbank (DB)
- Datenbankmanagementsystem (DBMS)
- Datenbanksystem (DBS)
- Charakteristika von DBs
- Datenabstraktion
- Datenunabhängigkeit
- DB-Sprachen
- DBS-Umgebung
- Phasen des DB-Entwurfs

Kompetenzen

- Die Rolle von Datenbanken (in IT-Architekturen) verstehen
- DB-Architekturen und DB-Modelle beschreiben

Daten, Daten, Daten

-bank

-bankmanagementsystem

-banksystem

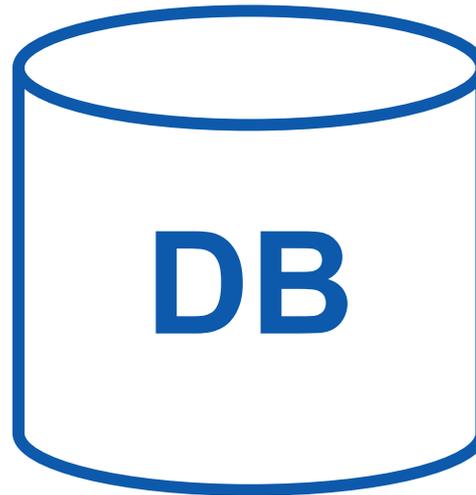
Datenbank (DB)

Sammlung von Daten

- idR logisch zusammenhängend

"closed world assumption"

Miniwelt oder
Universe of Discourse



Daten → Information
(Interpretation)

Kennzeichen von Daten in DBs

- lange Lebensdauer (Jahre, Jahrzehnte)
- reguläre Strukturen
- große Datenobjekte, große Datenmengen
- stetig anwachsende integrierte Bestände (Giga-, Tera-, Petabyte)

Erstes Beispiel einer (relationalen) DB

- Datenbank für Inventar eines Weinkellers

Tabelle Weinkeller

Gestell	Sorte	Jahrgang	Anzahl_Flaschen
2	Franken	2009	5
1	Baden	2006	3
4	Rheinhessen	2007	10
1	Mosel	2013	2
2	Franken	2010	10

Erste Anfrage

- Alle Infos zu Weinen, von denen es mindestens 4 Flaschen gibt

Tabelle Weinkeller

Gestell	Sorte	Jahrgang	Anzahl_Flaschen
2	Franken	2009	5
1	Baden	2006	3
4	Rheinhessen	2007	10
1	Mosel	2013	2
2	Franken	2010	10

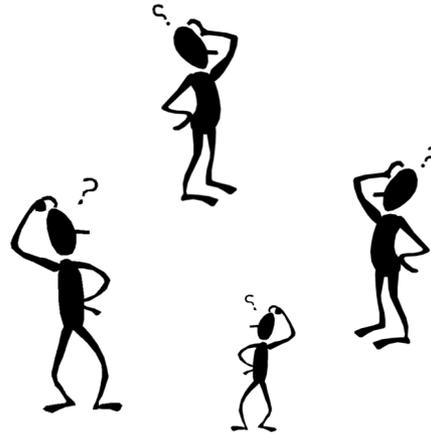
```
SELECT Gestell, Sorte, Jahrgang
FROM Weinkeller
WHERE Anzahl_Flaschen >= 4
```

Gestell	Sorte	Jahrgang
2	Franken	2009
4	Rheinhessen	2007
2	Franken	2010

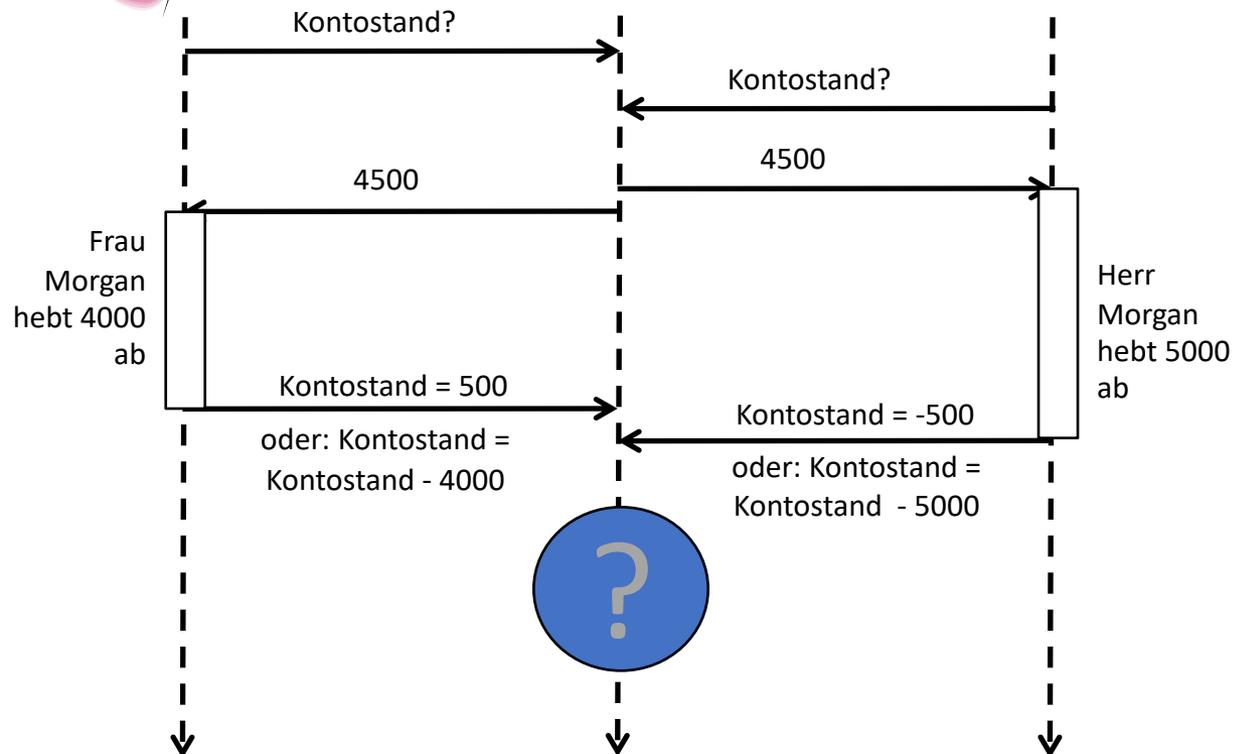
Datenbankmanagementsystem (DBMS)

- Software-System, um DBs zu verwalten
 - DB definieren (was kann alles drinstehen)
 - Definition der Miniwelt
 - DBs füllen
 - Daten abfragen
 - Daten verändern

- Viele gleichzeitige Benutzer!



Viele gleichzeitige Benutzer...



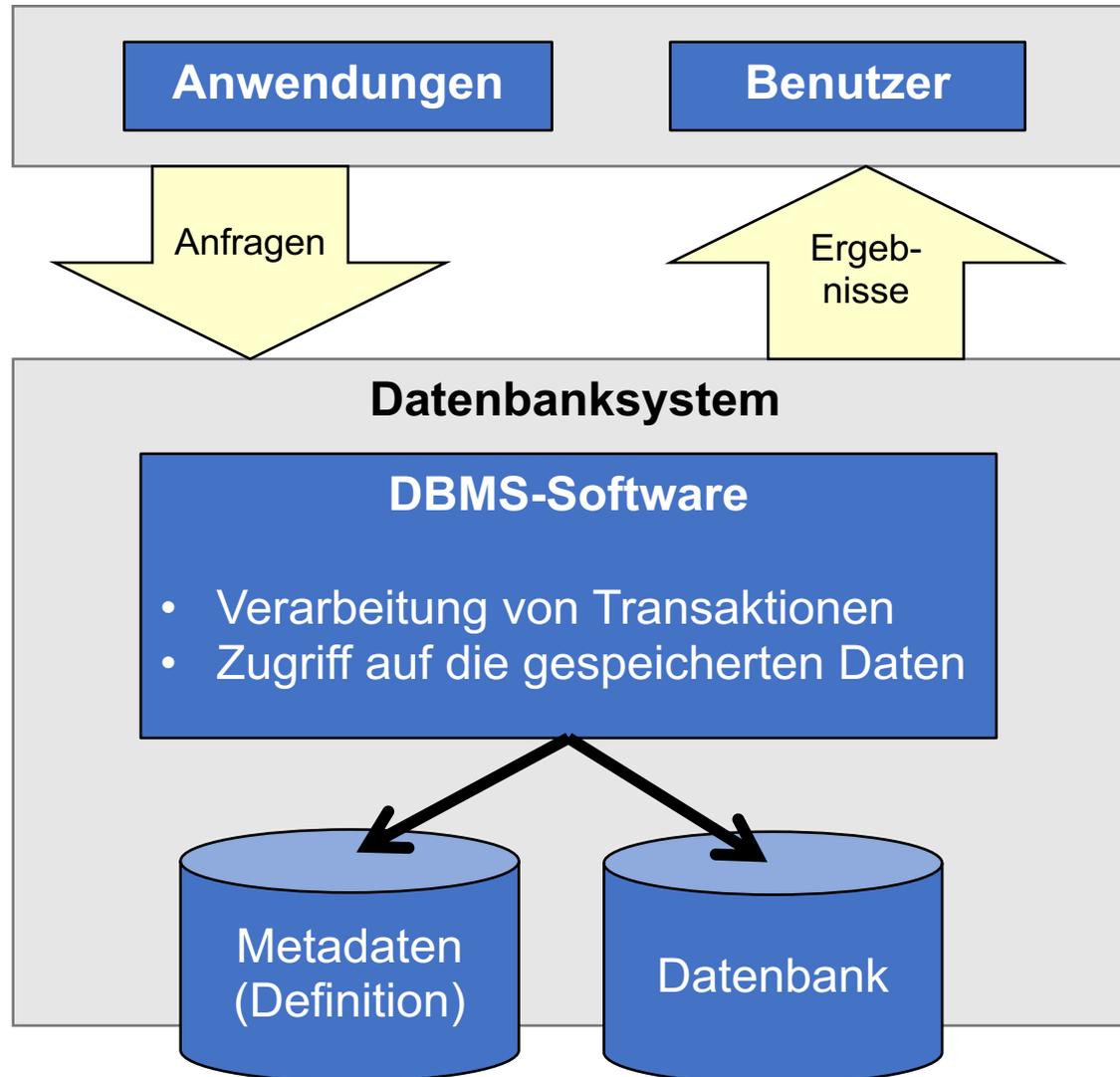
DBMS: Eigenschaften von Transaktionen

- Transaktion
 - zusammenhängende Abfolge von Datenbank-Befehlen
 - z.B. Kontostand abfragen, Überweisung von Konto 1 auf Konto 2
- **ACID**-Eigenschaften (kurz, später im Kapitel „Transaktionen“ mehr)
 - **A**tomicity (Atomarität):
Alles oder nichts
 - **C**onsistency (Konsistenz):
Vorher OK, hinterher OK
 - **I**solation (Isolation):
Jeder denkt, er sei alleine auf der DB
 - **D**urability (Dauerhaftigkeit):
Transaktionen bestätigt? Dann sind die Daten jetzt sicher

DBMS: Weitere Funktionen

- Sicherheitsmechanismen
- Fehlerbehandlung
- Integritätskonzepte
- Verschiedene Sichten auf die DB
- Optimierung von Anfragen

Datenbanksystem (DBS) = DBMS + DB



Daten, Daten, Daten

-abstraktion

-modell

-unabhängigkeit

Datenabstraktion

- abs-trahere = "abziehen, entfernen"
 - Weglassen von Einzelheiten, Überführen in etwas Einfacheres
- Abstraktion: ein Grundprinzip der Informatik!
 - Abstraktionsschicht verbirgt Einzelheiten/Aufgaben
 - Unabhängigkeit für darüber liegende Schichten
- DBMS bieten:
 - Abstraktion von der Speicherung
 - Abstraktion von Anwendungen (= mehrere Anwendungen möglich)
 - eine konzeptuelle Sicht auf die Datenbanken

- Basis für Abstraktion: Datenmodell

Datenmodell

- DB: Sammlung von Daten
- DB-Struktur/Schema:
Elemente zur Definition, welche Daten möglich sind
 - Datentypen (z.B. String, Integer, ...)
 - Beziehungen (z.B. „Jeder Mitarbeiter hat einen Vorgesetzten.“)
 - Einschränkungen (z.B. Das Geburtsdatum muss in der Vergangenheit liegen)
- Datenmodell
 - Elemente zur Definition einer Datenbankstruktur
 - Basis-Operationen zur Abfrage und Änderung von Daten
 - Erweiterungen durch benutzerdefinierte Operationen
- Populäres Beispiel: das **relationale Datenmodell**

Modellierungsebenen von Datenmodellen

- Konzeptuelle Datenmodelle
 - Zur Definition der Miniwelt (→ Kundenanforderungen)
 - Beispiel: Entity-Relationship-Modell (ER-Modell)
- Logische Datenmodelle
 - Spezifikation, die leicht implementiert werden kann (→ für Entwickler, unabhängig vom DBMS)
 - Beispiel: Relationales Datenmodell
- Physische Datenmodelle
 - Spezifikation der konkreten Datenspeicherung (für ein konkretes DBMS)

Hierarchisches Modell

- Ältestes klassisches Datenmodell
- Ein Datensatz und alle von ihm abhängigen Datensätze → hierarchische Einheit
- Natürliche Hierarchie:
 - Unistrukturdatei (Universität -> Fakultät -> Institut -> Department)
- Künstliche Hierarchie:
 - Artikeldatei (Artikel -> Lieferant)könnte auch sein:
 - Artikeldatei (Lieferant -> Artikel)

Eigenschaften des Hierarchischen Modells

- Modellierung von Beziehungen:
 - 1 : 1 - Elternelement wird Kindelement zuordnet
 - 1 : n - Elternelement wird mehreren Kindelementen zugeordnet
 - m : n - Nicht direkt darstellbar
 - Keine Zyklen
- Zugriff
 - Entlang der Hierarchie sehr effizient
 - „Quer dazu“ sehr ineffizient
 - Beispiel: Teilnehmerdatei (Vorlesung -> Student)
 - Alle Studierenden von MOBI-DBS-B → prima
 - Alle Vorlesungen von Martha Mustermann → eek ...
- Fazit:
 - Gut bei klar definiertem Einsatz (z.B. directories, index-Verwaltung, ...)
 - Ineffizient bei allgemeinem Einsatz (wg. mangelnder Flexibilität)

Netzwerkmodell

- Schreibt das hierarchische Modell fort:
 - Ein Element kann mehreren Gruppen zugeordnet werden
 - Student in Vorlesung, in Studiengang, in Semester, ...
 - Mehrere Wurzelemente möglich
- Jetzt auch n:m Beziehungen; allerdings nicht direkt:
Kursbelegung (Student → Belegung ← Kurs)
- Nachteile:
 - Wird leicht unübersichtlich
 - Für Abfragen ist genaue Kenntnis der Struktur nötig
 - Sequentielles Lesen („alle Studierenden einer Vorlesung“) wird ineffizienter

Das (flache) relationale Modell

- Für die Praxis das wichtigste Datenmodell!
- Tabellen (mit Attributen = Spaltenüberschriften) sind Container für komplexe Datenobjekte

Teilnehmer

MatrikelNr	Vorname	Nachname	Semester
4711	Martha	Mustermann	3
42	Arthur	Dent	21

- Beziehungen:
 - durch Gruppierung in Tabellen
 - durch wertebasierte Zusammenhänge zwischen Tabellen:

Vorlesung

VorlesungNr	Titel
42	MOBI-DBS-B
48151623	Altrömisches Abwasserecht

Belegung

VorlesungNr	MatrikelNr
42	4711
48151623	42

Physische Datenmodelle

- Physische Datenmodelle beschreiben konkret, wie die Daten anhand von Angaben zu
 - Datensatzformaten,
 - Datensatzanordnungen und
 - Zugriffspfadenphysisch gespeichert werden (sollen)

- Ein Zugriffspfad ist eine Datenstruktur, welche die Suche nach Datensätzen in einer DB unterstützt/beschleunigt
- Beispiele: B-Bäume, B*-Bäume, R-Bäume, ...
- Davon abstrahiert ein DBMS!

Schema / Instanz / DB-Zustand

- Schema (Intension)
 - Beschreibung der kompletten Struktur einer DB
 - Ändert sich (hoffentlich) selten
- Instanz (elementare Extension)
 - *Einzelne*, der vorgegebenen DB-Struktur entsprechende, aus konkreten Datenelementen bestehende Datensätze
- DB-Zustand (Gesamt-Extension oder Snapshot)
 - Die Gesamtheit der aktuell in einer DB gespeicherten Daten

Teilnehmer

MatrikelNr	Vorname	Nachname	Semester
4711	Martha	Mustermann	3

Vorlesung

VorlesungNr	Titel
-------------	-------

Belegung

VorlesungNr	MatrikelNr
-------------	------------

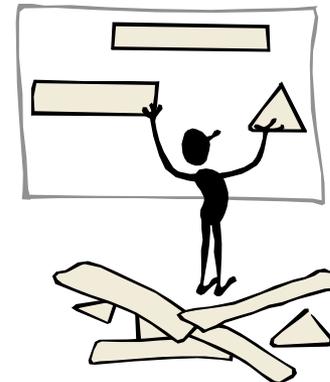
Datenunabhängigkeit

- Ein Schema kann geändert werden, ohne zwangsläufig auch auf der nächsthöheren Ebene Änderungen vornehmen zu müssen.
- **Logische** Datenunabhängigkeit
 - Ein konzeptuelles/logisches Schema ändern, ohne immer auch externe Schemata oder Applikationen ändern zu müssen.

Teilnehmer

MatrikelNr	Vorname	Nachname	Semester
------------	---------	----------	----------

- **Physische** Datenunabhängigkeit
 - Ein internes Schema ändern, ohne konzeptuelle/ logische und externe Schemata sowie Applikationen ändern zu müssen.



Beispiele für Änderungen

- Logische Datenunabhängigkeit

- Ein konzeptuelles/logisches Schema ändern
 - Hinzufügen von Attributen und Tabellen zum konzeptionellen Schema
 - Verändern der Tabellenstruktur
 - DB-Erweiterung durch neue Datensatztypen/Datenfelder
 - DB-Reduktion/Streichung bestehender Datensatztypen oder Datenfelder
 - Erweiterung („Verschärfung“) oder Reduktion („Entschärfung“) von Einschränkungen der Schemata
- **Wirkt sich nur auf externe Schemata aus, die sie nutzen**

- Physische Datenunabhängigkeit

- Ein internes Schema ändern
 - Veränderung des Speicherortes
 - Änderung des Speicherformates
 - Anlegen/Löschen von Indizes (für Anfrageoptimierung)
- **Verbleiben die gleichen Daten in der DB, so muss das konzeptuelle/logische DB-Schema i.d.R. nicht angepasst werden.**

Sprachen und Umgebung

In und um Datenbanken

DB-Sprachen

- Definition von DBs:
 - View Definition Languages (VDLs): extern
 - Data Definition Languages (DDLs): logisch
 - Storage Definition Languages (SDLs): intern
- Zugriff auf DBs
(Einfügen, Ändern, Löschen und Anfragen von Datensätzen):
 - Data Manipulation Languages (DMLs)
 - Einfüge-, Änderungs- und Löschooperationen: Updates
 - Reine Anfragen: „Queries“
 - Alle Zugriffsarten: „Manipulation“

SQL – die Standard-DB-Sprache

- SQL : Structured Query Language
- Universal-Sprache für Datenbanken
 - VDL, DDL, SDL und DML in einem

Haupteigenschaften:

- **Mengenorientiertes Arbeiten**
 - Adressierung einer Menge von Datensätzen (zurückgegeben, geändert, gelöscht)
 - Menge kann auch nur ein Element enthalten
- **Deklarativ**
 - Angabe darüber, welche Daten man möchte
 - **Keine** Angabe darüber wie der Zugriff erfolgen soll (Abstraktion; → **Optimierungsmöglichkeit für das DBMS!**)

SQL-Beispiel

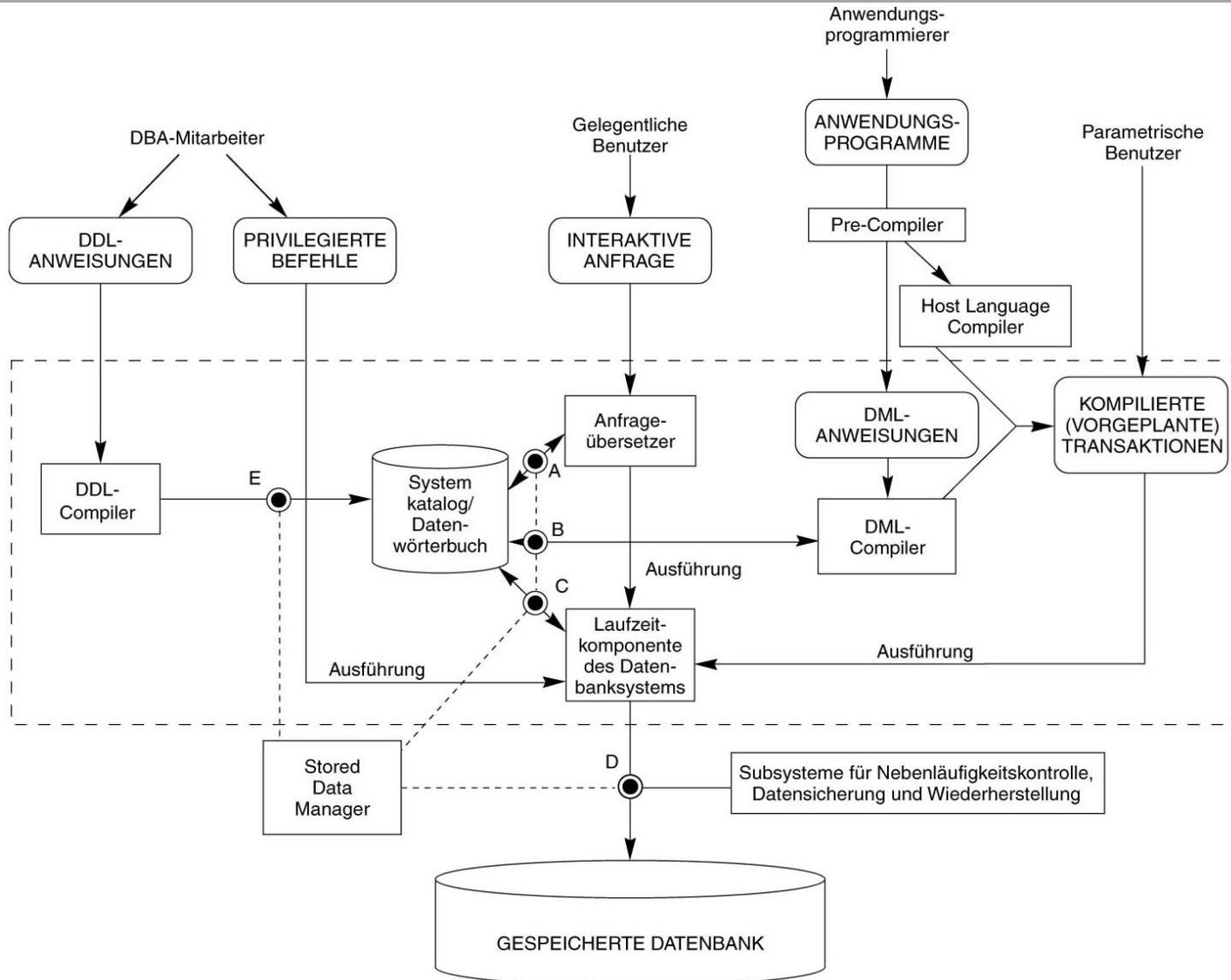
```
CREATE TABLE Student (  
    Name          VARCHAR2(100) NOT NULL,  
    StudentNumber NUMBER(10)   PRIMARY KEY,  
    Class         NUMBER(2)    DEFAULT 1 NOT NULL,  
    Major         VARCHAR2(10)  
);
```

```
INSERT INTO Student (Name, StudentNumber, Class, Major)  
VALUES ('Smith', 17, 1, 'CS');
```

```
INSERT INTO Student (Name, StudentNumber, Class, Major)  
VALUES ('Brown', 8, 2, 'CS');
```

```
SELECT Name  
FROM Student  
WHERE Major = 'CS';
```

DBMS-Systemumgebung



Rückblick

- Was ist eine Datenbank?
 - DB stellt Aspekte eines (realen) Weltausschnitts dar (Anwendung).
 - DB ist logisch zusammenhängende Sammlung von Daten mit inhärenter Bedeutung.
 - DB wird i.d.R. für bestimmten Zweck entworfen, entwickelt und mit Daten gefüllt.
 - DB wird von autorisierten Benutzergruppen in zweckbezogenen Anwendungen verwendet.
- Charakteristika von Datenbanken
 - Persistente Speicherung großer Datenmengen
 - Metadaten in DB-Katalog; Integritäts- und Konsistenzbedingungen formulierbar; Abstraktion (Programm- und Datenunabhängigkeit)
 - Mehrbenutzerfähigkeit; Transaktionen (ACID-Eigenschaften); Datenschutz (Rechteverwaltung); Views (individualisierte Sichten auf Daten)
 - Recovery

Rückblick

- Datenabstraktion
 - Datenmodelle: konzeptuell, logisch und physisch.
 - Schema (Intension), Instanz und DB-Zustand (Extension).
- Datenunabhängigkeit
 - Möglichkeit, ein Schema auf einer Ebene zu ändern, ohne zwangsläufig auch auf der nächsthöheren Ebene Änderungen vornehmen zu müssen.
 - Genauere Betrachtung: logische und physische Datenunabhängigkeit.
- DB-Sprachen
 - VDL, DDL, SDL und DML → SQL
- DB-Systemumgebung