

# Grundlagen der Programmierung (Vorlesung 16)

---

Ralf Möller, FH-Wedel

- Vorige Vorlesung
  - Blöcke, Funktionen, Prozeduren
  - Auswertestrategien, Rekursion
- Inhalt dieser Vorlesung
  - (Asymptotische) Komplexität von Algorithmen
- Lernziele
  - Grundlagen der Analyse von Algorithmen

# Rekursion: Beispiel

---

- `var a : array [0..n-1] of N0;`
- `sum(i : N0) : N0`
  - `if i > n-1`
  - `then 0`
  - `else a[i] + sum(i+1)`
  - `end if`

# Rekursionsformen: Endrekursion

---

■ var a : array [0..n-1] of  $N_0$ ;

■ **sum'**(i :  $N_0$ , acc:  $N_0$ ) :  $N_0$

if i > n-1

then acc

else **sum'**(i+1, a[i] + acc)

end if

■ sum(j :  $N_0$ ) :  $N_0$

sum'(j, 0)

■ sum(0)

Akkumulator

Endrekursion ist Spezialfall  
des Tail-Call-Prinzips

# Umwandlung von Endrekursion in eine Schleife

■  $\text{sum}(j : N_0) : N_0$   
    $\text{sum}'(j, 0)$

■  $\text{sum}'(i, \text{acc} : N_0) : N_0$   
   if  $i > n-1$   
      then acc  
      else  $\text{sum}'(i+1, a[i] + \text{acc})$   
   end if

"Rekursives  
Programm"

■  $\text{sum}(i : N_0) : N_0$   
   begin  
      var acc :  $N_0$  ;  
      acc := 0 ;  
      while  $\neg(i > n-1)$   
          acc :=  $a[i] + \text{acc}$  ;  
          i := i+1  
      end while ;  
      acc  
   end

"Iteratives  
Programm"

# Partielle Korrektheit von rekursiven Programmen

---

- Beweistechnik: Induktion
- Beispiel:
  - Linear rekursive Summenberechnung ab Position  $k$
- Basisfall:  $k \geq n$
- Induktionsschritt:  $k < n$

## Induktion: Basisfall: $k \geq n$

---

■  $\{ V \} s := \text{sum}(k) \{ s = 0 \}$

■ begin

    var  $i' : \mathbb{N}_0$ ;

$\{ V \} i' := k$ ;

$\{ V' \}$  if  $i' \geq n$

        then  $\{ V1 \} s := 0$

        else  $\{ V2 \} s := a[i'] + \text{sum}(i' + 1)$

    end if

end

$\{ s = 0 \}$

Zu zeigen:  $V = \text{true}$

## Induktionsschritt $k < n$

- $\{ \text{sum}(k+1) = \sum_{j=k+1}^{n-1} a[j] \} \text{ s} := \text{sum}(k) \{ \text{s} = \sum_{j=k}^{n-1} a[j] \}$
- begin
  - var  $i' : \mathbb{N}_0$ ;
  - $\{ V \} i' := k$ ;
  - $\{ V' \}$  if  $i' \geq n$ 
    - then  $\{ V1 \} \text{s} := 0$
    - else  $\{ V2 \} \text{s} := a[i'] + \text{sum}(i' + 1)$
  - end if
- end
- $\{ \text{s} = \sum_{j=k}^{n-1} a[j] \}$

# Termination von rekursiven Programmen

---

## ■ Variante $t$

- Im Beispiel:  $t = n - i$

## ■ Fortschritt:

- Es gibt ein  $T$ , so daß  $\{ t > T \} \supset \{ t = T \}$  korrekt ist
- Im Beispiel:  $\{ n - i'' > T \} \supset \{ n - i' = T \}$

## ■ Abbruchbedingung $\neg B$ (Wann kein rek. Aufruf?):

- $(t = 0) \rightarrow \neg B$  gültig.
- Im „sum“-Beispiel:  $\neg B = i \geq n$  also  $B = i < n$



# Korrektheit des While-Programms

---

- $I \wedge \neg B : \text{acc} = \sum_{j=0}^{n-1} a[j] \wedge i = n$
- $B : i < n$
- $I : \text{acc} = \sum_{j=0}^{n-1} a[j] \wedge i \leq n$

# Termination des While-Programms

---

## ■ Variante $t$

- Im Beispiel:  $t = n - i$

## ■ Fortschritt:

- Es gibt ein  $T$ , so daß  $\{ t > T \}$  Wh-Rumpf  $\{ t = T \}$  korrekt ist
- Im Beispiel:  $\{ n - i > T \} \text{acc}, i := \dots, i+1 \{ n - i = T \}$

## ■ Abbruchbedingung $\neg B$ (Wann kein rek. Aufruf?):

- $(t = 0) \rightarrow \neg B$  gültig.
- Im „sum“-Beispiel:  $\neg B = i \geq n$  also  $B = i < n$

# Was kommt beim nächsten Mal?



- Datenstrukturen
- Algorithmen und deren Analyse