

# Grundlagen der Programmierung (Vorlesung 20)

---

Ralf Möller, FH-Wedel

## ■ Vorige Vorlesung

- (Asymptotische) Komplexität von Algorithmen

## ■ Inhalt dieser Vorlesung

- Automatentheorie und Formale Sprachen

## ■ Lernziele

- Grundkenntnisse in der Beschreibung von Programmiersprachen (sowie Teilen davon)
- Kennenlernen von abstrakten Maschinen zur Charakterisierung von Problemen

# Danksagung

---

- Die Präsentationen sind an den Inhalt des Buches "Theoretische Informatik kurzgefaßt" von Uwe Schöning angelehnt und wurden aus den Unterlagen zu der Vorlesung "Informatik IV - Theoretische Informatik" an der TU München von Angelika Steger übernommen
- Die Originalunterlagen befinden sich unter:  
<http://www14.in.tum.de/lehre/2000SS/info4/>

# Festlegung von Sprachen: Ein erstes Beispiel

---

<Satz> → <Subjekt> <Prädikat> <Objekt>

<Subjekt> → <Artikel> <Attribut> <Substantiv>

<Artikel> →  $\varepsilon$

<Artikel> → der

<Artikel> → die

<Artikel> → das

<Attribut> →  $\varepsilon$

<Attribut> → <Adjektiv>

<Attribut> → <Adjektiv> <Attribut>

<Adjektiv> → klein

<Adjektiv> → groß

u.s.w.

# Vorbemerkung: Alphabet, Zeichen, Worte

---

- Im Zusammenhang mit Formalen Sprachen heißt eine endliche nicht-leere Menge Alphabet
  - Beispiel:  $\Sigma = \{a, b\}$
- Die Elemente eines Alphabets heißen Zeichen oder Symbole
  - Also: in unserem Beispiel sind a und b Zeichen
- Zeichen können "hintereinandergefügt" werden und bilden durch die Reihung Worte
- Der Operator hierzu heißt Konkatenation
  - Auch Worte können zu neuen Worten konkateniert werden
- Eine Reihung ohne Zeichen heißt leeres Wort (Notation:  $\varepsilon$ )

# Vorbemerkung: Monoid

---

- Die Menge aller Worte, die sich durch Konkatenation aus einer Menge  $\Sigma$  bilden lassen, wird mit  $\underline{\Sigma^*}$  bezeichnet:
  - $\Sigma^* = \{ \varepsilon, a, b, aa, ab, ba, bb, aaa, aab, \dots \}$
- Mit  $\underline{\Sigma^+}$  bezeichnen wir  $\Sigma^* - \{\varepsilon\}$
- Sei "o" die Bezeichnung für die Konkatenation.
- In der algebraischen Struktur  $(\Sigma^*, o)$  sind die folgenden Axiome erfüllt (die Struktur wird Monoid genannt):
  - $x \in \Sigma^* \wedge y \in \Sigma^* \rightarrow x o y = xy \in \Sigma^*$  (Abgeschlossenheit)
  - $(x o y) o z = x o (y o z) = xyz$  (Assoziativität)
  - $\varepsilon o x = x o \varepsilon = x$  (neutrales Element)

# Vorbemerkungen: Länge, Mächtigkeit, Sprache

---

- Für  $n \in \mathbb{N}_0$  ist  $w^n$  definiert als  $w \circ (w \circ (w \circ \dots))$ ,  $w^0 = \varepsilon$
- Für ein Wort  $w$  bezeichnet  $|w|$  die Länge (also die Anzahl der Zeichen des Wortes) und für eine Menge  $M$  bezeichnet  $|M|$  die Mächtigkeit (also die Anzahl der Elemente)
- Eine Formale Sprache (über einem Alphabet  $\Sigma$ ) ist eine Teilmenge von  $\Sigma^*$

# Grammatik

---

**Definition.** Eine *Grammatik* ist ein 4-Tupel  $G = (V, \Sigma, P, S)$  das folgende Bedingungen erfüllt:

- $V$  ist eine endliche Menge, die Menge der *Variablen*.
- $\Sigma$  ist eine endliche Menge, das *Terminalalphabet*, wobei  $V \cap \Sigma = \emptyset$ .
- $P$  ist die Menge der *Produktionen* oder *Regeln*.  $P$  ist eine endliche Teilmenge von  $(V \cup \Sigma)^+ \times (V \cup \Sigma)^*$ .  
(Schreibweise:  $(u, v) \in P$  schreibt man meist als  $u \rightarrow v$ .)
- $S \in V$  ist die *Startvariable*.

# Übergang

---

Seien  $u, v \in (V \cup \Sigma)^*$ . Wir definieren die Relation  $u \Rightarrow_G v$  (in Worten:  $u$  geht unter  $G$  unmittelbar über in  $v$ ), falls  $u$  und  $v$  die Form haben

$$u = xyz$$

$$v = xy'z \quad \text{mit } x, z \in (V \cup \Sigma)^* \text{ und}$$

$$y \rightarrow y' \text{ eine Regel in } P \text{ ist.}$$

(Bem: Falls klar ist, welche Grammatik gemeint ist, so schreiben wir oft auch einfach kurz  $u \Rightarrow v$  anstelle von  $u \Rightarrow_G v$ .)

# Transitive Hülle einer Relation: Motivation

---

- Ein Wort wird durch Produktionsregeln in ein neues Wort abgebildet
- Was in was abgebildet wird, ist durch die Übergangsrelation  $\Rightarrow$  gegeben
- Im Kontext einer Grammatik können Produktionsregeln mehrfach hintereinander angewendet werden
- Es soll nun alles, was auch mehrschrittig abgeleitet werden kann, betrachtet werden
- Es ist in diesem Fall nicht die direkte Übergangsrelation zu betrachten, sondern die sogenannte Hülle der Übergangsrelation

# Transitive Hülle einer Relation: Definition

---

- Seien  $R$  und  $S$  zwei zweistellige Relationen über einer Menge  $M$ , so daß  $R \subseteq M \times M$  und  $S \subseteq M \times M$
- Wir definieren
$$RS := \{ (x, y) \mid \exists z \in M. (x, z) \in R \wedge (z, y) \in S \}$$
- Wir definieren  $R^0 := \{ (x, x) \mid x \in M \}$  und dann  $R^{n+1} := RR^n$
- Damit können wir dann definieren ( $n \in \mathbb{N}_0$ ):
  - $R^* := \bigcup_{n \geq 0} R^n$  (transitive, reflexive Hülle)
  - $R^+ := \bigcup_{n \geq 1} R^n$  (transitive Hülle)

## Erzeugte Sprache, Ableitung

---

Die von  $G$  definierte (erzeugte, dargestellte) *Sprache* ist

$$L(G) := \{w \in \Sigma^* \mid S \Rightarrow_G^* w\},$$

wobei  $\Rightarrow_G^*$  die reflexive und transitive Hülle von  $\Rightarrow_G$  ist.

Eine Folge von Worten  $(w_0, w_1, \dots, w_n)$  mit  $w_0 = S$ ,  $w_n \in \Sigma^*$  und  $w_i \Rightarrow w_{i+1}$  für  $i = 0, \dots, n - 1$  heißt *Ableitung* von  $w_n$ .

# Was kommt beim nächsten Mal?



- Fortsetzung der Theorie der Formalen Sprachen
- BNF-Grammatik für "unsere" Programmiersprache
- Entscheidungsprobleme